

Fakultät Informatik

Im **Institut für Software- und Multimediatechnik** ist an der **Professur für Multimedia-Technologie** im **6G-life Forschungs-Hub „Digitale Transformation und Souveränität zukünftiger Kommunikationsnetze“**, vorbehaltlich vorhandener Mittel, zum **nächstmöglichen** Zeitpunkt eine Stelle als

wiss. Mitarbeiter/in

(bei Vorliegen der persönlichen Voraussetzungen E 13 TV-L)

für drei Jahre mit der Option auf Verlängerung im Rahmen vorhandener Mittel (Beschäftigungsdauer gem. WissZeitVG) und der Gelegenheit zur eigenen wiss. Weiterqualifikation (i.d.R. Promotion / Habilitation) zu besetzen.

Aufgaben: Die Tätigkeit innerhalb des interdisziplinären Forschungsprojektes 6G-life umfasst Forschung im Gebiet Mensch-Computer Interaktion bzw. interaktive Visualisierung. Innerhalb des Projektes ist die Aufgabe der Professur Multimedia-Technologie die Entwicklung von Interaktions- und Kollaborationskonzepten für digitale Zwillinge in gemischten, vernetzten Realitäten. Forschungsziel ist die effektive, als natürlich empfundene Zusammenarbeit mehrerer Menschen an verschiedenen Standorten, wenn Diskussionsgegenstände und Kommunikationspartner teils real, teils virtuell koexistieren. Es sollen interaktive Wearables (z.B. auf Basis von Smart Textiles) sowie Mixed Reality (MR) Displaykonzepte entwickelt werden, um glaubwürdig in gemischten Telepräsenz-Realitäten zu interagieren. Neben neuartigen Ansätzen für intelligente, interaktive Kleidung sollen auch visuelle MR-Darstellungsformen untersucht und hybride Kollaborationsstrategien anhand von Anwendungsbeispielen, z.B. der Telemedizin, erforscht werden.

Voraussetzungen: überdurchschnittlicher (sehr guter) wiss. Hochschulabschluss und ggf. Promotion der Fachrichtungen Informatik, Medieninformatik oder vergleichbarer Studiengänge; Fähigkeit zu selbständigem, zielorientiertem Arbeiten im Team; hohes Engagement; sichere Beherrschung der englischen Sprache für die Erstellung hochwertiger Publikationen und Teilnahme an internationalen Konferenzen sowie Interesse an praxisorientierter, interdisziplinärer Zusammenarbeit mit Kooperationspartnern. Erfahrungen mit Physical Computing, Smart Textiles, Mixed Reality Technologien, Interaktionsdesign sowie Implementierungskennntnisse sind vorteilhaft.

Weitere Details zum 6G-life Forschungs-Hub finden Sie unter www.6g-life.de

Frauen sind ausdrücklich zur Bewerbung aufgefordert. Selbiges gilt auch für Menschen mit Behinderungen.

Ihre Bewerbung senden Sie bitte mit den üblichen Unterlagen bis zum **10. September 2021** (es gilt der Poststempel der ZPS der TU Dresden) bevorzugt über das SecureMail Portal der TU Dresden <https://securemail.tu-dresden.de> als ein PDF-Dokument

an recruitment.6glife@tu-dresden.de mit dem Kennwort „6G_Dachselt“ in der Betreffzeile bzw. an: **TU Dresden, Fakultät Informatik, Institut für Software- und Multimediatechnik, Professur für Professur für Multimedia-Technologie, Prof. Dr.-Ing. Raimund Dachselt, Helmholtzstr. 10, 01069 Dresden.** Ihre Bewerbungsunterlagen werden nicht zurückgesandt, bitte reichen Sie nur Kopien ein. Vorstellungskosten werden nicht übernommen.

